Versão 1 03-05-2018

**============================================================**

**Índice**

============================================================

# [Inserindo JavaScript no Html - interno e externo](#Inserindo_JavaScript_no_Html)

# [Document.write() - Escrevendo no DOM](#Document_write_Escrevendo_no_DOM)

# [Comentários](#Comentarios)

# [console.log() - Para mostrar o conteúdo de uma variável no console](#console_log)

# [alert() - Para mostrar um modal de alerta no browser](#alert)

# [prompt() - Para mostrar um modal de inserção de texto](#prompt)

# [Casting de dados (Tipos) - Para mudar o tipo de dados de uma variável](#Casting_de_dados)

# [IF, IF ELSE e ELSE IF](#IF_IF_ELSE_e_ELSE_IF)

# [Operador Ternário - IF ELSE reduzido](#Operador_Ternario)

# [Switch case - estrutura de escolha](#Switch_case)

# [Array - Criação e Gerenciamento](#Array_Criacao_e_Gerenciamento)

# [JSON - Criação e Gerenciamento](#JSON_Criacao_e_Gerenciamento)

**============================================================**

**============================================================**

## Inserindo JavaScript no Html - interno e externo

============================================================

**// Inserindo JavaScript dentro do Html (Interno)**

<script>

variáveis

lógica e

métodos

</script>

**// Inserindo JavaScript de um documento do tipo .js (Externo)**

<script src= "script\_externo.js"></script>

// É necessário colocar o local onde o arquivo estiver.

// Exemplo: "/js/ script\_externo.js"

// Pode ser um local na web

// Exemplo:

<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.3.1/jquery.min.js"></script>

# [Índice](#indice)

**============================================================**

###############################################################

**============================================================**

## Document.write() - Escrevendo no DOM

============================================================

**// Escrever algo no DOM**

document.write('<h1>Olá mundo!</h1>')

// É possível usar variáveis para o preenchimento do método e que será exibido.

# [Índice](#indice)

**============================================================**

###############################################################

**============================================================**

## Comentários

============================================================

**// Escrever comentário de uma linha**

//Isso é um comentário

**// Escrever comentário de várias linhas**

/\*

Isso é um comentário

Isso é um comentário

Isso é um comentário

Isso é um comentário

Isso é um comentário

\*/

# [Índice](#indice)

**============================================================**

###############################################################

**============================================================**

## console.log() - Para mostrar o conteúdo de uma variável no console

============================================================

**// Saída do valor de uma variável no console do browser**

console.log(variável)

# [Índice](#indice)

**============================================================**

###############################################################

**============================================================**

## alert() - Para mostrar um modal de alerta no browser

============================================================

**// Saída do valor de uma variável no console do browser**

alert(o que será mostrado no alerte)

# [Índice](#indice)

**============================================================**

###############################################################

**============================================================**

## prompt() - Para mostrar um modal de inserção de texto

============================================================

**// O dado que será inserido será guardado na variável "dado", o texto dentro da função prompt é um texto que aparecerá no modal.**

var dado = prompt('Mensagem do pedido de entrada de dados')

# [Índice](#indice)

**============================================================**

###############################################################

**============================================================**

## Casting de dados (Tipos) - Para mudar o tipo de dados de uma variável

============================================================

**//Para mudar o tipo do dado de String para int.**

var dadoString = "10"

var dadoInt = parseInt(dadoString)

**//Para mudar o tipo do dado de String para Float (com valores fracionários, exe.: 2.55).**

var dadoString = "25.35"

var dadoFloat = parseFloat(dadoString)

**//Para mudar o tipo do dados tipos numerico para String.**

var dadoNumerico = 25

var dadoString = dadoNumerico.toString()

ou

var dadoNumerico = 35.725

var dadoString = dadoNumerico.toString()

# [Índice](#indice)

**============================================================**

###############################################################

**============================================================**

## IF, IF ELSE e ELSE IF

============================================================

**//Para usar o operador IF**

var x = 10

var y = 5

if(x > y){

var comparacao = "sim é maior"

}

**//Para usar o operador IF ELSE**

var x = 10

var y = 5

if(x > y){

var comparacao = "sim é maior"

} else {

var comparacao = "não é maior"

}

**//Para usar o operador ELSE IF**

var x = 10

var y = 5

if(x > y){

var comparacao = "sim é maior"

} else if(x == y){

var comparacao = "são iguais"

}

# [Índice](#indice)

**============================================================**

###############################################################

**============================================================**

## Operador Ternário - IF ELSE reduzido

============================================================

**//Para usar o operador ternário. [var variavel = (teste\_logico) ? verdade : falso ], não é obrigatório os parênteses ao redor do teste\_logico.**

var x = 10

var y = 5

var comparacao = (x > y) ? "sim é maior" : "Não é maior"

ou

var comparacao = x > y ? "sim é maior" : "Não é maior"

# [Índice](#indice)

**============================================================**

###############################################################

**============================================================**

## Switch case - estrutura de escolha

============================================================

**//Para usar o switch, ele comparará a variável com os valores dos cases.**

var x = 10

switch( x ) {

case 1:

//código

break

case 10:

//código

break

case 15:

//código

break

default:

//código

break

# [Índice](#indice)

**============================================================**

###############################################################

**============================================================**

## Array - Criação e Gerenciamento

============================================================

**//Criação de um array unidimensional.**

var itens = Array()

ou

var itens = []

**//Preenchimento de um array unidimensional.**

var itens = Array()

// Índices numéricos

itens[0] = "casa"

itens[1] = "carro"

itens[2] = "barco"

itens[3] = "avião"

ou

var itens = Array()

// Índices referenciais

itens["casa"] = "de Praia"

itens["carro"] = "Esportivo"

itens["barco"] = "Lancha"

itens["avião"] = "Jatinho"

ou

var itens = Array("de Praia", "Esportivo", "Lancha" "Jatinho")

**//Criação de um array multidimensional.**

var equipe = Array()

equipe["motorista"] = Array()

equipe["veiculo"] = Array()

equipe["ajudante"] = Array()

ou

var equipe = Array()

equipe[0] = Array()

equipe[1] = Array()

equipe[2] = Array()

**//Preenchimento de um array multidimensional.**

var equipe = Array()

equipe["motorista"] = Array()

equipe["veiculo"] = Array()

equipe["ajudante"] = Array()

*// nome\_array["chave"][linha]*

equipe["motorista"][0] = "rafael"

equipe["veiculo"][0] = "fusca"

equipe["ajudante"][0] = "joão"

equipe["motorista"][1] = "manuel"

equipe["veiculo"][1] = "combi"

equipe["ajudante"][1] = "pedro"

equipe["motorista"][2] = "richart"

equipe["veiculo"][2] = "ferrari"

equipe["ajudante"][2] = "mane"

**// Adição um item no final de array.**

var itens = Array()

itens.push("casa")

**// Adição de um item no início de array.**

var itens = Array()

itens.unshift("casa")

**// Exclusão de um item no final de array.**

var itens = Array()

itens.pop()

**// Exclusão de um item no início de array.**

var itens = Array()

itens.shift()

**// Pesquisar um Array.**

var itens = Array()

itens[0] = "casa"

itens[1] = "carro"

itens[2] = "barco"

itens[3] = "avião"

itens.indexOf("barco")

// Saída: 2, que é o indice do array que contem o valor.

# [Índice](#indice)

**============================================================**

###############################################################

**============================================================**

## JSON - Criação e Gerenciamento

============================================================

**// Converter um Array unidimensional em um Objeto JSON.**

var itens = Array("de Praia", "Esportivo", "Lancha" "Jatinho")

var x = JSON.stringify(itens);

// Valor de x: ["de Praia", "Esportivo", "Lancha" "Jatinho"]

**// Converter um JSON em Array unidimensional.**

var itens = ["de Praia", "Esportivo", "Lancha" "Jatinho"]

var x = JSON.parse(itens)

// Valor de x: Array(4) ["de Praia", "Esportivo", "Lancha" "Jatinho"]

# [Índice](#indice)

**============================================================**

###############################################################

**============================================================**

Questões de Concursos (Não escrito)

============================================================

**1 - Qual comando deve ser executado, em um repositório Git, através do terminal, para criar um branch chamado ufrpe e colocá-lo como ativo?**

A) git checkout ufrpe

B) git branch -d ufrpe

C) git checkout -b ufrpe

D) git pull ufrpe

E) git push ufrpe

Gabaritos: 1-c;

# [Índice](#indice)

**============================================================**

###############################################################